

Le 30 novembre
CONCOURS DE BELOTE
 organisé par la Municipalité et l'APE de l'école Le Petit Prince



Nombreux lots à gagner !

Bar et restauration sur place
À PARTIR DE 19 h 00 - Salle polyvalente
INSCRIPTION 10 € / EQUIPE
RENSEIGNEMENTS : Mairie de Genech
 03.20.84.57.16



Le 30 novembre
CONCOURS DE BELOTE
 organisé par la Municipalité et l'APE de l'école Le Petit Prince



Nombreux lots à gagner !

Bar et restauration sur place
À PARTIR DE 19 h 00 - Salle polyvalente
INSCRIPTION 10 € / EQUIPE
RENSEIGNEMENTS : Mairie de Genech
 03.20.84.57.16



Concours de Belote	Fiche d'inscription	
	1	2
JOUEURS		
NOM		
Prénom		
Téléphone		
Adresse		
Ville		
Engagement : 5 € / personne		

Merci de bien vouloir libeller vos chèques à
 l'ordre de : APE Ecole Le Petit Prince

Concours de Belote	Fiche d'inscription	
	1	2
JOUEURS		
NOM		
Prénom		
Téléphone		
Adresse		
Ville		
Engagement : 5 € / personne		

Merci de bien vouloir libeller vos chèques à
 l'ordre de : APE Ecole Le Petit Prince

Le 30 novembre
CONCOURS
DE BELOTE

REGLEMENT DU CONCOURS DE BELOTE du
30.11.2024

Organisé par la Municipalité dans la salle
polyvalente à partir de 19 h 00.

Une petite restauration est possible grâce à l'Association des Parents d'Elèves de l'école Le Petit Prince

- 1 Les équipes de 2 sont déjà constituées au moment de l'inscription.
- 2 Le concours comprend 4 tours de 12 coups de cartes en tirage aléatoire afin d'établir un classement intermédiaire puis un tour de classement définitif (1 contre 2, 3 contre 4,...)
Deux équipes peuvent tomber plusieurs fois l'une contre l'autre, suivant le tirage au sort.
La formation des tables se fait par tirage au sort, et le classement est établi par addition des points.
- 3 Les parties se comptent au point, sans arrondir. Le capot vaut 252 points.
- 4 Distribution des cartes : chaque joueur tire une carte dans le jeu tourné à l'envers. Celui qui tire la plus petite sera le joueur du premier coup.
- 5 Si personne ne prend à son tour, **le même joueur redonne jusqu'à ce que l'atout soit pris.**
- 6 Le concours se fait sans annonce sauf la belote. La belote s'annonce par le roi et ne compte que si elle est annoncée. La belote est **INVOLABLE**;
- 7 Toute carte posée est jouée et ne peut être changée. On ne peut regarder que les cartes de la dernière levée et **AVANT** que le pli ne soit ramassé.
- 8 En cas de fausse donne, le coup est **NUL**. Le même joueur recommence à distribuer les cartes. S'il y a récédive, au 3ème essai, l'équipe adverse marque 162 points et cela compte pour un coup de cartes.
- 9 En atout, on doit toujours « monter », **même sur son partenaire.**
- 10 Au 12 ème coup de carte, en cas d'égalité de points, les équipes marqueront leurs points respectifs.
- 11 Les joueurs doivent remplir **TRES LISIBLEMENT** les fiches de contrôle qui leur sont remises. Les totaux de chaque partie doivent être récapitulés et remis au secrétariat avec la feuille de la dernière partie.
- 12 Pour toute contestation non prévue par le règlement, **LA DECISION DES RESPONSABLES DU CONCOURS SERA SANS APPEL.**
- 13 Toute perturbation pouvant nuire au déroulement du concours entraînera l'expulsion de son auteur, donc de l'équipe.
- 14 **SEUL** le jeu de cartes fourni est retenu pour ce concours.

FAIR-PLAY : L'équipe gagnante peut, si elle le désire et **sans obligation**, offrir le verre de l'amitié à l'équipe perdante.

BONNE CHANCE A TOUS

La belote est un jeu, gardons une attitude calme et détendue



Le 30 novembre
CONCOURS
DE BELOTE

REGLEMENT DU CONCOURS DE BELOTE du
30.11.2024

Organisé par la Municipalité dans la salle
polyvalente à partir de 19 h 00.

Une petite restauration est possible grâce à l'Association des Parents d'Elèves de l'école Le Petit Prince

- 1 Les équipes de 2 sont déjà constituées au moment de l'inscription.
- 2 Le concours comprend 4 tours de 12 coups de cartes en tirage aléatoire afin d'établir un classement intermédiaire puis un tour de classement définitif (1 contre 2, 3 contre 4,...)
Deux équipes peuvent tomber plusieurs fois l'une contre l'autre, suivant le tirage au sort.
La formation des tables se fait par tirage au sort, et le classement est établi par addition des points.
- 3 Les parties se comptent au point, sans arrondir. Le capot vaut 252 points.
- 4 Distribution des cartes : chaque joueur tire une carte dans le jeu tourné à l'envers. Celui qui tire la plus petite sera le joueur du premier coup.
- 5 Si personne ne prend à son tour, **le même joueur redonne jusqu'à ce que l'atout soit pris.**
- 6 Le concours se fait sans annonce sauf la belote. La belote s'annonce par le roi et ne compte que si elle est annoncée. La belote est **INVOLABLE**;
- 7 Toute carte posée est jouée et ne peut être changée. On ne peut regarder que les cartes de la dernière levée et **AVANT** que le pli ne soit ramassé.
- 8 En cas de fausse donne, le coup est **NUL**. Le même joueur recommence à distribuer les cartes. S'il y a récédive, au 3ème essai, l'équipe adverse marque 162 points et cela compte pour un coup de cartes.
- 9 En atout, on doit toujours « monter », **même sur son partenaire.**
- 10 Au 12 ème coup de carte, en cas d'égalité de points, les équipes marqueront leurs points respectifs.
- 11 Les joueurs doivent remplir **TRES LISIBLEMENT** les fiches de contrôle qui leur sont remises. Les totaux de chaque partie doivent être récapitulés et remis au secrétariat avec la feuille de la dernière partie.
- 12 Pour toute contestation non prévue par le règlement, **LA DECISION DES RESPONSABLES DU CONCOURS SERA SANS APPEL.**
- 13 Toute perturbation pouvant nuire au déroulement du concours entraînera l'expulsion de son auteur, donc de l'équipe.
- 14 **SEUL** le jeu de cartes fourni est retenu pour ce concours.

FAIR-PLAY : L'équipe gagnante peut, si elle le désire et **sans obligation**, offrir le verre de l'amitié à l'équipe perdante.

BONNE CHANCE A TOUS

La belote est un jeu, gardons une attitude calme et détendue

